**Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE**

**Actividad 1**

# Apellidos: Moreno Cardozo NRC: 2355

**Nombres**: Paola Natalia

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

**Concepto.** - La programación Orientada a objetos es un paradigma de programación que usa objetos en sus interacciones, para diseñar aplicaciones y programas informáticos. Es una forma especial de programar, este paradigma de programación es cercano a como expresamos las cosas en la vida real en nuestro día a día y tenemos que aprender a pensar las cosas de una manera distinta para poder escribir nuestros programas en términos de objetos, propiedades y métodos.